

DL04 Warsztaty ML: Transfer Learning.

Harmonogram: łącznie 16 godz.

LP	Temat szkolenia	Data realizacji szkolenia	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Ilość godzin
Dzień pierwszy					
1	Wprowadzenia do transfer wiedzy (ang. transfer learning)		9:00	9:45	1
2	Strategia czterech kwadratów		9:45	10:30	1
	Przerwa kawowa		10:30	11:00	
3	Konkurs ImageNet i jego znaczenia		11:00	11:45	1
4	Wprowadzenie do znanych architektur		11:45	12:30	1
	Przerwa obiadowa		12:30	13:30	
5	Architektura: AlexNet, ResNet, Inception...		13:30	14:15	1
6	Prosty przykład - rozpoznawanie zdjęć wykorzystując wytrenowany model		14:15	15:00	1
	Przerwa kawowa		15:00	15:30	
7	Rozpoznawanie twarzy		15:30	16:15	1
8	Rozpoznawanie czy to jest to sama osoba		16:15	17:00	1
Dzień drugi					
1	Wprowadzenia do zadań rozpoznawanie (klasyfikacja terenu)		9:00	9:45	1
2	Przegląd i zadania, zrozumienia danych		9:45	10:30	1
	Przerwa kawowa		10:30	11:00	
3	Budowa prostych modele (trenowanych od początku)		11:00	11:45	1
4	Klasyfikacja zadania wg strategii czterech kwadratów		11:45	12:30	1
	Przerwa obiadowa		12:30	13:30	
5	Wybór jednego lub kilka już wytrenowanych model i re-użycia wiedzy		13:30	14:15	1
6	Triki praktyczne, jak można jeszcze sprytniej (re)trenować już wytrenowaną sieć.		14:15	15:00	1
	Przerwa kawowa		15:00	15:30	
7	Wskazówki jak można jeszcze usprawnić rozwiązanie		15:30	16:15	1
8	Podsumowanie		16:15	17:00	1